

Aux Portes de la Ville Haute

Des endroits comme la Porte Nord sont comme des sas entre deux mondes, entre deux organismes vivants et pas forcément compatibles. Les voyageurs peuvent y trouver des guides, des passeurs ou de la protection, mais ils y trouveront aussi des « anticorps », chargés d'empêcher une trop grande contamination d'un milieu par un autre.

LES PORTEURS D'ARMES :

Les Porteurs d'Armes, bien que rassemblés dans une même guilde, se suivent mais ne se ressemblent pas.



ALCESTE le Vaste: Ce petit homme, plus large que haut, est courageux et fidèle à la personne qui l'emploie. Discret et honnête, il n'a qu'un seul défaut: sitôt sa paye empochée, alors qu'il a encore votre attirail sur le dos, il ne pense plus qu'à dépenser son pécule dans toutes les pâtisseries de la Ville Haute. Du coup, sans mauvaises intentions aucune de sa part, vous vous surprenez à l'attendre plusieurs fois, alors qu'il salive devant une vitrine. Mais encore, estimez vous chanceux si au moment d'empoigner votre fendoir, celui-ci ne vous échappe pas des mains, le manche tout glissant de crème pâtissière.

PHILAIRE le Sentencieux : Cet avorton tout en os gauchis et de guingois ne ploiera pas comme on pourrait s'y attendre sous le poids de votre bardât. Il portera fidèlement votre colichemarde comme un nourrisson d'acier dans ses bras tremblotants. Mais peut être ploierez vous vous-même sous toutes ses petites piques et ses remarques acides. Entre les soupirs appuyés quand vous marchandez, les « j'aurai pas fait comme ça, moi... » quand vous établissez un plan tactique et les « Qu'est ce que j'avais dit... » quand le sort s'acharne contre vous, le bonhomme a tout pour déplaire et vous ne serez pas le premier à lui arracher votre masse pour lui courir après, du moins jusqu'à ce que la milice vous arrête...



Le HIRSUTE : Pas de prénom pour cet encapuchonné, ce costaud trapu et tout emmitouflé dont vous ne connaîtrez certainement que les paluches velues. Le bonhomme est silencieux et dur à la tâche, on raconte même que plus d'une fois il aurait pris les armes pour défendre son employeur tombé dans une embuscade. Mais ses proportions sont trop étrange, sa tête trop baissée pour réellement inspirer confiance. Les chiens hurlent sur son passage et les chats s'enfuient. Et si jamais il vous accompagne pour une entrevue diplomatique, il sera dur de détacher le regard mal à l'aise de votre interlocuteur de sa silhouette contrefaite.

PADPANIK Le Mal Nommé : Gobelin jusqu'au bout des ongles, Padpanik a un instinct de survie bien prononcé. Toujours volontaire pour faire le guet et rester en arrière, quand ce n'est pas lui qui en lance l'idée, toujours prêt à courir chercher « du secours », le peureux est capable, en cas de trop forte menace, de laisser vos armes sur le sol, avant de prendre ses jambes à son cou. Le bougre aurait du perdre son emploi depuis longtemps, si il n'avait pas comme un sixième sens pour sentir à l'avance les embuscades et les souricières. Quelques ligueurs lui doivent une fière chandelle, et c'est un invité toujours bienvenu à la Bonne Pioche.



PROLIX Le Sourd : Il est parfois utile d'employer un sourd. Il peut vous assister sans trahir vos secrets pour peu qu'il ne puisse pas lire sur vos lèvres. Dans ce cas, engagez Prolix. Cela lui permettra de nourrir sa nombreuse marmaille. À la fin de sa mission, le bon père de famille demandera à sa petite dernière de vous faire un « areuh » enthousiaste, ou bien il vous racontera la triste histoire de son fils qu'il ne peut pas faire opérer par des omnimanciens par manque d'argent et qui va peut-être mourir de cet appendice infecté... Il faut dire que le bougre a un don pour tirer les larmes du ligueur le plus endurci, et que malgré toute votre détermination, vous finirez, vous aussi, par lui laisser la pièce ou bien plus que vous ne l'escomptiez.

BOZ DE NARN : Le moins qu'on puisse dire de ce vieux nain blanchi sous le harnois, c'est qu'il ne manque pas de courage. Jamais il ne vous laissera tomber au cœur d'une bataille, la plus désespérée soit-elle... et c'est d'ailleurs ce qu'on pourrait lui reprocher. Boz adore les batailles ! Et s'il fait ce dur métier, c'est pour voir des professionnels s'étriper. Aussi ne vous étonnez pas s'il glisse une ou deux remarques acides pour vous pousser, vous et votre interlocuteur, à sortir vos fendoirs. Petite consolation, si vous survivez aux ennuis dans lequel il vous aura plongé, Boz se montrera le meilleur des supporters et vantera les mérites de votre technique de coupe ou votre capacité à éviter les boules de feu.

