

peut aussi repérer d'autres dangereux dissidents, comme ceux qui sembleraient trop excités par le N°1 en string...

Vladislav Krapovine est juste un pique-assiette qui s'est invité dans la soirée pour manger à l'œil, il ne connaît pas le retraité ni ses amis, d'où sa nervosité, qui pourrait vite le rendre suspect.

Meldin Borisovitch est un dissident politique déguisé en Hjort avec un costume à la Klaus Fuchs. A-t-il démasqué l'agente du KGB et va-t-il profiter de la confusion pour s'en débarrasser pensant qu'elle est venue pour l'arrêter lui ?

Brk Vx est l'extra-terrestre meurtrier, à la recherche de ses enfants qui ont été enlevés, colorés en rouge et déposés au fond de faux boyaux cellulodiques. Il a l'aspect d'un poney de crépon, aux couleurs arc-en-ciel. Sa crinière de bolduc peut pousser et il peut l'utiliser comme un monofilament, ou entourer sa victime avec pour la saucissonner. Tout le monde croit qu'il est un objet inanimé, personne ne s'étonne de la présence d'une piñata géante dans une fête (et personne évidemment ne la soupçonne de meurtre). Brk Vx passe parfois devant les Kamarades, porté à bout de bras au-dessus des têtes, alors que tout le monde crie « La piñata, la piñata ! »

Nous ne donnons pas de caractéristique chiffrée pour Brk Vx, car il faut que cet adversaire soit trop pour vos joueurs. Dans l'idéal, il ne devrait pas mourir de la main des Kamarades mais dans la scène finale...

SERVICE GARANTI IMPEC

Voici quelques éléments qui pourront « égayer » cette soirée et venir s'ajouter aux agissements des joueurs.

Très rapidement, les Kamarades vont découvrir le premier mort. Bien entendu, ils ont tout intérêt à le garder secret mais vont-ils y arriver longtemps ?

Sans compter que la liste des morts va s'allonger, alimentant la paranoïa et la suspicion propre à l'univers de Star Marx.

Pour compliquer le tout, une avalanche de calendriers de réouverture post-épidémie va bloquer le chalet et empêcher tout le monde de partir.

Il serait bon que juste avant l'affrontement contre Brk Vx, quelqu'un pense à sortir les saucisses cocktail du frigo. D'ailleurs, cela peut être une manière de précipiter la fin du scénario si vous trouvez que les choses traînent un peu trop : Brk Vx fou de rage et de joie à la fois, va tenter coûte que coûte de récupérer ses enfants.

Alors que les Kamarades se retrouvent en mauvaise posture (n'oubliez pas de calibrer Brk Vx pour qu'il soit trop fort pour que les personnages puissent en venir à bout), des invités pleins d'espoir vont crier que les secours arrivent, qu'ils entendent quelqu'un déblayer la porte d'entrée du chalet.

En fait, il ne s'agit que de la tribu de Gonklins, rencontrée dans le memory du premier volet, bien décidée à piller le chalet, à massacrer tout ceux qui s'y trouvent et dévorer tout ce qui peut l'être (saucisses cocktail comprises).

Et c'est bien sûr à ce moment, que les œufs vont éclore et que la marmaille nemtsy va se répandre hors du frigo.

Bref la petite maison va se transformer en Fort-Alamosk, assiégée par les Gonklins. Après quelques tours de jeu d'une résistance que nous espérons héroïque, où les joueurs pourront laisser libre court à leur imagination pour récupérer des accessoires dans les déguisements des invités et les transformer en armes et projectiles, ce sera l'heure pour le papa nemtsy de défendre sa progéniture au détriment de sa vie : Brk Vx demandera aux Kamarades (dans une langue incompréhensible sauf avec un jet difficile en PIONNIER ou en UNIVERSITET) de prendre soin de ses enfants. Les joueurs comprendront-ils ? Tiendront-ils parole ? Ou reviendront-ils les saucisses au marché noir ?

Références au Guide

Les archives hjortes de Stalingrad 2 (p. 54) ; le bar du Formulyarsk (p. 53) ; Klaus Fuchs (p. 46) ; les Gonklins (p. 104).

Pot de départ (2)

Ces fascicules sont un ramassis de pistes scénariques pour exploiter le guide en jeu de rôle. Ce ne sont pas des scénarios finis, juste des départs, des éléments, des scènes probables, et des élargissements possibles.

Cette fois-ci, nous nous employons à utiliser le générateur aléatoire de scénarios que vous trouverez dans les écrans parus chez Leha.



Voici la ligne directrice que nous avons tirée : un Nemtsy de classe R veut voler une tonne de saucisson de novye cochon contaminé par une bactérie extra-terrestre, dans les archives hjortes de Stalingrad 2 et leurs montagnes de paperasses.

Rodzher, un fonctionnaire des **archives hjortes de Stalingrad 2**, va enfin partir à la retraite. Ses collègues ont organisé un pot de départ dans un petit chalet sympathique, au sommet d'un des plus hauts massifs des archives. Sachant l'ascension longue et périlleuse et ne voulant pas risquer un accident alors que c'est enfin la quille, Rodzher a décidé de coller le bébé à l'un de vos Kamarades : avec un bon déguisement holographique, celui-ci est chargé de se faire passer pour le futur retraité à la fête. Après ça, Rodzher utilisera une dernière fois ses tampons officiels pour signer ce que désirent les joueurs (les papiers du soyouz, par exemple). Sans compter que le reste de l'équipe pourra jouer les pique-assiettes et se nourrir à l'œil pendant les festivités.

Dans le premier volet, les Kamarades ont dû trouver leur chemin vers le lieu de la fête, dans un décor faussement alpin.

Le second volet, que vous lisez actuellement, décrit les réjouissances et leurs participants. Ainsi que tous les incidents qui vont émailler la soirée indépendamment de ceux déclenchés par les joueurs, bien entendu...

Ils remarqueront bien vite que la fête compte plus d'invités que ne l'avait envisagé Rodzher. Du moins au début seulement, car bien vite on va découvrir des cadavres ici et là : un tueur en série sévit parmi les fêtards.

L'enjeu de ce scénario est bien évidemment de démasquer le coupable, un Nemtsy que tout le monde prend pour une piñata et qui recherche ses enfants. Sa progéniture risque d'ailleurs un destin funeste : les œufs de la créature ont été vendus comme des saucisses cocktail qui attendent sagement l'heure de leur dégustation au frigo. L'extra-terrestre a pu remonter à l'odorat la piste de ses rejets jusqu'au chalet mais le caisson réfrigéré bloque désormais les effluves filiales. Le malheureux père n'a d'autre solution que de coincer les invités isolés pour tenter de les faire parler.

C'EST LA FÊTEUH !

Nous avons laissé les Kamarades à la porte du chalet où la fête bat déjà son plein.

Pour qu'un Kamarade puisse le remplacer à ce pot de départ sans éveiller les soupçons, Rodzher a briefé l'équipe sur ses collègues. Espérons que les joueurs auront pris des notes. Cependant, il ignorait, et pour cause, que ceux-ci ont décidé de le surprendre en demandant à tous les invités de venir déguisés !

Si les joueurs ne prennent pas le temps d'observer l'assemblée et de s'inventer un déguisement de dernière minute avec ce qu'ils peuvent trouver autour d'eux, ils vont paraître franchement louches.

En termes de règles, récompensez de zlotys les joueurs qui vous font rire avec leur déguisement improvisé. À l'inverse augmentez les seuils d'une catégorie (de normal, seuil 9, à difficile, seuil 12, par exemple), s'ils déboulent comme des chèvres dans un jeu de quilles gonklin.

Une fois ces détails réglés, vos Kamarades pourront déambuler au beau milieu de la nouba comme bon leur semble. Le Secrétaire Général est invité à préparer pour l'occasion une playlist de chansons incontournables dans n'importe quelle fête populaire.

Nous vous avons préparé une galerie de participants et de leurs secrets qui peuvent mettre le feu aux poudres et mettre les joueurs sur de fausses pistes, ainsi que quelques événements qui vont rythmer la soirée.

Commençons par décrire les connaissances de Rodzher... Les notes en rouge et en gras (à l'instar de ce texte) sont inconnues de Rodzher et ne doivent pas être communiquées aux joueurs au début de l'aventure.

Maurice Stourgardsky. Ce fonctionnaire hjort, très bon ami de Rodzher, est un grand fan du marathon de tampon et d'autres jeux administratifs illégaux dans le bar du Formulyarsk, fermé récemment par le KGB. **Il est persuadé que la Tcheka va venir l'arrêter bientôt et sursaute au moindre bruit. Tout lui semblera anecdotique sauf l'irruption de la police politique. « Vous hurlez parce que Jorge a été dévoré par un nemtsy inconnu et que le chalet est coincé sous une**

avalanche de formulaires ? Vous m'avez fait peur, j'ai cru que c'était la Tcheka... »

Lyuk Ferrov. Grand, dégingandé et échevelé, ce responsable à la déchiqueteuse a le code des lois chevillé à l'âme et ne plaisante jamais avec les règlements. En fait, il ne plaisante jamais tout court. Vous ne le verrez jamais sourire. Heureusement que la climatisation des archives brouille les lignes vers l'extérieur, sinon il aurait tôt fait de dénoncer tout le monde au moindre faux pas. Durant la soirée, il n'arrêtera pas de poser des questions sur la réglementation autour de ceci ou le respect des normes d'hygiène à propos de cela...

Leonid Orlov et Xoldul Jirinowsky ont des personnalités à l'opposé l'un de l'autre. Le premier est extraverti et se charge de mettre l'ambiance dans la fête en lançant des chenilles interminables. Le deuxième est timide et silencieux. **Cela fait deux semaines qu'ils travaillent en commun sur l'indexation des produits affectés par la taxe flottante sur l'électricité, pendant la récession parodontale en Novye Rhénanie dans les années 2960. Un sujet brûlant qui n'a pas manqué de déclencher chez eux des pulsions sexuelles irrésistibles. Leonid Orlov est déjà bien imbibé et il suffirait que le Nemtsy Xoldul boive un seul verre pour que tous deux cèdent enfin à leur attirance mutuelle. Par ailleurs, Leonid est celui qui s'est chargé d'acheter la nourriture au marché noir. Il ignore totalement la composition des saucisses cocktail : la seule chose qu'il sache, c'est qu'elles ne lui ont pas coûté très cher...**

Slobodan Bozilov est un pervers qui adore se frotter à tout ce qui passe. **(Non, non, ce n'est un secret pour personne...)**

Rubia Danilovna est une fainéante qui se débrouille toujours pour vous coller le travail à faire. **D'ailleurs, elle essaiera de persuader le faux Rodzher qu'il lui avait promis de s'occuper du dossier 222-478-b avant son départ.**

Valentina Nochaleva. Cette stripteaseuse déguisée en Staline est en fait un agent du KGB venu arrêter Maurice, mais elle