

# PARTIE À ENCOLLER n°1

## Noms

**Depressiya** (dépression) une planète riante en diable...

**Dreyfuyushchiy** (dérivante) même pas capable d'avoir une orbite...

**Kley** (glue) si vous n'y perdez qu'une botte, estimez-vous verni...

**Kruzheniye** (tournoyante) une planète avec un spin tellement violent qu'il est difficile de ne pas vomir son déjeuner.

**Kusachka** (grignoteuse) et ses moisissures qui vous attaquent d'abord les orteils, avant de passer au reste.

**Noch** (nuit) ses jours de trois heures et sa bioluminescence.

**Sargaskyy** et ses îlots d'algues flottantes

**Sazha** (suie) quelle explosion, quel incendie ou essai militaire a couvert la planète de cendres?

**Seraya Luzha** (flaque grise) la Bretagne à l'échelle d'une planète mais sans les galettes saucisses

**Sherst** (laine) vous n'avez jamais rêvé de tondre une planète ?

**Ustala** (fatigue) et sa gravité écrasante.

**Vonyuchiy** (puante) mais voyons les choses par un biais optimiste : avec une végétation de choux flatulents, qui lâchent un pet au moindre mouvement, à la moindre saute de vent, un prédateur a bien du mal à approcher discrètement.

**Volosatyy Komok** (burne velue) et les herbes rousses de sa lande...

**Zloy** (méchante) où tout est vénéneux...

**Zud** (démangeaison) et ses moustiques si fraternels...

### Des planètes au spectre coloré particulier

**Rozovyy** (et sa végétation rose), **Siniy** (et ses longues dunes qui se confondent avec le ciel)...

**En vrac** : **Kholodil'nik** (frigo), **Kirpich** (brique), **Liven** (averse), **Novye-Novye-Tchernobyl**, **Ostryy** (piquante) ,**Pech** (fournaise) , **Slyakot** (gadoue), **Svalka** (décharge), **Urodlivyy** (moche), **Vanna** (baignoire), **Zoubiak** (eau, planète liquide)...

## Chroniques MARXIENNES

Dans les **Vydumyvaf'**, nous vous proposons des tables aléatoires qui vous permettront d'imaginer de quoi peupler vos parties : des lieux, des personnages, des événements...

EDITIONS LEHR



## Vydumyvaf' Krash Testsky

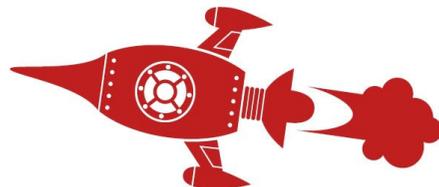
Sur quelle planète crasher son soyouz ?

## Pourquoi le soyouz s'est-il crashé ?

1	Un soyouz militaire s'est amusé à sculpter à la torpille, le profil du Soviet Suprême dans une lune voisine. Depuis, des milliers de débris gravitent autour de la planète. Ont-ils troué un réservoir, percé la coque ou déchiqueté la mornifle de compensation radiale ?
2	Le soyouz est passé devant un trou de ver dont l'autre extrémité est reliée à un trou noir créé par une accumulation de documents administratifs hjorts (p.155). Traversant un flot démentiel de papiers et de dossiers, le soyouz n'a pas résisté au formulaire n°3020-1310-ZEBGFTRE-412 qui est allé se nicher dans son moteur.
3	Qui a lancé ce concours de « Staline a dit » en plein voyage supraluminique ? Et d'abord, c'est même pas Staline qui a dit de fermer les yeux...
4	Un vol d'Isolassionhahuneuros a pris le soyouz dans son flux migratoire entre deux systèmes solaires : ces Nemtsyi sont scotchés aux vitres de l'appareil et tentent de vous convaincre de refaire son habillage thermique. C'est à ce moment-là que le Kosmobus a déboulé sur la gauche et que le soyouz s'est retrouvé éjecté de la Kosmorocade. Les Nemtsyi ont survécu au crash et suivent les Kamarades tout le long de l'histoire en leur promettant des aides de l'État... Si un Kamarade finit par céder aux avances d'un Isolassionhahuneuro, ce dernier s'arrache du duvet bien caché sous ses plumes et se met à rembourrer les vêtements du PJ avec. Celui-ci aura un malus de 2 sur tous ses jets basés sur le mouvement.  Il ne faut jamais céder aux avances d'un Isolassionhahuneuro sans s'être bien assuré qu'il a bien reçu l'agrément de l'État...
5	Avec un degré d'alcoolémie suffisant, on pourrait presque croire que ce n'est pas le soyouz qui s'est crashé sur la planète, mais la planète qui s'est crashée sur le soyouz...
6	En plus elle était dans l'angle mort...

## Pourquoi cette planète n'est pas sur les cartes spatiales de l'Union ?

1	Les radiations étranges du soleil occultent le rouge, qui n'est tout bonnement pas présent dans le spectre coloré de la galaxie. Et ça c'est une insulte au Communisme Intersidéral.
2	La planète a été découverte un vendredi soir à 16h59, une minute avant la toute fin du Plan Quinquennal.
3	La géométrie des planètes et leurs orbites ne sont pas en accord avec les théories spatiales de l'Union. Les Kamarades scientifiques ont donc décidé que ce coin de l'espace n'existait pas.
4	Il y a deux planètes jumelles dans cette galaxie, mais l'astronome qui les a découvertes a tout bonnement cru qu'il voyait double à cause de sa pause éthylique réglementaire.
5	Vérifiée et authentifiée par un fonctionnaire Hjort zélé, cette carte officielle représentait plusieurs planètes qui se sont perdues sous les coups de tampons vindicatifs mais réglementaires.
6	Le formulaire d'enregistrement de la planète est dans ce que les fonctionnaires hjorts appellent « un dossier saumon ». C'est-à-dire le genre de dossier qui, une fois sur le sommet de la pile, remonte tout seul jusqu'à la source, autrement dit les profondeurs administratives...



## Particularités de la Planète.

1	La planète est éclairée par deux soleils dont les rayonnements interfèrent, créant des rayures étranges d'ombre et de lumière. Les Kamarades vont finir avec un hâle digne d'un zèbre.
2	L'atmosphère de cette planète, si elle reste respirable, modifie les tessitures des Kamarades. Soyez généreux et gratifiez d'un zloty les joueurs qui adopte des voix ridicules... (mais s'ils oublient, reprenez-leur leur zloty)
3	À cause de la proximité d'autres objets célestes, la gravité de la planète subit des variations étonnantes. La faune s'est adaptée, et selon les heures, ce sont les crabaciers qui sortent de sous les roches, bien calés sur leur six pattes pour résister à la gravité alourdie ou bien les Koinkres voltigeurs qui profitent qu'elle diminue pour se lancer de branche en branche dans des acrobaties en presque apesanteur...
4	La planète n'est qu'une immense zone érogène qui frémit et se convulse quand les Kamarades la touchent. Le vent amène des râles de jouissance venus d'on ne sait où. Attention, ces orgasmes peuvent être volcaniques !
5	Le sol de la planète est mou et gélatineux, tout ce qui est immobile s'y enfonce. La vie s'est adaptée, comme les platanuviers pourpres qui tissent de véritables radeaux de racines... Mais en vérité, la planète n'est qu'une matrice gélatineuse, attendant d'être fécondée. Il suffirait qu'elle avale un Kamarade pour recracher, en quelques heures, une horde de bambins qui deviendront vite des clones du PJ. Quand le SG en aura marre de cette armée de personnages joués par le même joueur et empoisonnant les scénarios, il n'a qu'à décider que le Kamarade et ses doubles ont été décrétés nuisibles de classe U et sont donc traqués par des hordes de dératiseurs.
6	La planète a refusé de signer la convention sur la gravité centrifuge de la XXVIIIème Intersidérale. Depuis, tout le monde est rassemblé autour du pôle nord et court sans cesse pour rester au sommet. Ceux qui arrêtent de courir doivent se cramponner aux arbres pour ne pas tomber dans l'Espace.

# PARTIE À ENCOLLER avec la partie n°1

## Pourquoi la planète est dangereuse ?

1	Les Doudichousky peuvent sembler tout mignon, pelucheux et câlins, mais la troisième lune de leur planète modifie leur chimie cérébrale et les transforme en immondes doudous psychopathes tout en griffes et en crocs. Evidement, c'est dans ces périodes qu'ils organisent de grands banquets nocturnes... Devinez ce qu'il y a pour dessert ?
2	L'atmosphère de cette planète transforme toute molécule d'alcool en eau. Les crises de manque et le délirium tremens sont les véritables ennemis de ce scénario.
3	Cette planète a une conscience géométrique et déteste les angles droits. Les Kamarades vont se cogner sans cesse, jusqu'à ce qu'ils détruisent par eux-mêmes les angles coupables...
4	La planète est affligée d'averses titanesques et imprévisibles. Pour un zloty, un Kamarade peut en déclencher une et faire rater le jet d'un autre PJ qui prend une douche violente. Attention à trop en abuser et le sol détrempe sera propice aux attaques vicieuses des Rats de Marais, ou des Truites Rampantes, aux dents acérées.
5	C'est sur cette planète que les Petits Krocs Baveux, l'équivalent klon des scouts, tiennent leur camp d'été. C'est ici que des vétérans écailleux essaient de ne pas perdre patience et d'apprendre à leur descendance sous évoluée à chasser et à perpétuer la gloire klon.
6	Cette planète est en fait un des nombreux goulags du Soviet galactique. Pour peu que les matons repèrent les Kamarades, ils vont les rosser copieusement, avant de les intégrer dans les rangs des prisonniers et de leur trouver de la place dans le camp de travail, persuadés qu'ils ont affaire à des tire-au-flanc. Mais nos héros savent que s'ils veulent s'évader, ils ont encore un soyouz, en mauvais état, certes, mais réparable.

**Vous n'êtes pas obligé d'utiliser toutes les tables : parfois un tirage ou deux suffisent à poser l'ambiance. Vous pouvez également fusionner plusieurs entrées d'une même table...**

**S vous avez accroché avec les mémés bikeuses de Rakatansky (page 7), elles peuvent faire régulièrement des cures de jouvence sur la planète décrite en première entrée de la page 8...**



**Star Marx, le Guide de Voyage de l'Aventurier des Mondes Imaginaires.**

Écrit par nous

et illustré par David Cochard.

160 pages aux éditions LEHA



**Star Marx, le jeu de rôle**

Écrit par nous

et illustré par David Cochard, Laurent Libessart et Thierry Ségur.

160 pages aux éditions LEHA



## Comment en repartir ?

<b>1</b>	Les indigènes primitifs ont beau vous parler du grand Um -Baba et de sa fronde magique qui touche les étoiles, vous ne vous sentez pas vraiment en confiance...
<b>2</b>	Un territoire lointain est une sorte de casse galactique, presque aussi grande qu'un département. Malheureusement, cette enclave appartient au clan Vodkiblinderzk, une famille nombreuse de nemtysi consanguins, qui sont des pointures sidérales en ce qui concerne le samogon et l'alcool de contrebande. La ferrallerie est un gigantesque alambic à ciel ouvert, avec des vapeurs éthyliques capables d'assommer un Klon. Notons que la moindre étincelle peut envoyer les Kamarades sur orbite, avec ou sans soyouz...
<b>3</b>	Des traces de campement ! Cette planète est un arrêt du club des Babouchkas of Anarchy, une horde de bikeuses de l'espace, retraitées déchaînées des administrations de Rakatansky 11. Mais elles risquent d'embarquer les Kamarades dans une folle virée, et concours d'orthographe où, à la moindre erreur, on enlève un vêtement...
<b>4</b>	Les orbites de la planète et de sa voisine sont tellement proches que, chaque année, les pollens de l'une ensemence l'autre. Comment voyager avec les semences florales ?
<b>5</b>	Un vieux relais contrôle un écran géant de publicité Kolkha Kola dans l'espace au-dessus de la planète. Si les Kamarades le réparent, ils pourraient afficher un pouce géant et faire du stop. Mais il faudra récupérer les diverses pièces bien brillantes qu'ont dérobé les Kourikikis arboricoles pour les offrir à leurs conjointes lors de leur
<b>6</b>	Un volcan en activité fait des bulles dérivantes dont la consistance oscille entre le chewing-gum et le ballon gonflé à l'hélium. Mais comment y accrocher un soyouz ? Et à quelle hauteur dans la stratosphère la bulle va-t-elle éclater ?

## Un truc positif sur ce vilain caillou ?

<b>1</b>	Est-ce l'air pur, les fruits et légumes frais ? Ou est-ce que la planète n'est qu'une grosse géode digne du plus pur fantasme de la lithothérapie ? Toujours est-il que les Kamarades ont désormais un point de vie supplémentaire pour symboliser leur bonne santé. Mais si le SG trouve qu'ils s'attardent ensuite sur des mondes noyés dans les fumées toxiques des kolkhozes ou s'ils se nourrissent de conserves datant de plusieurs Plans Quinquenaux, libre à lui de leur faire effectuer un test en KAR-KASS pour voir s'ils ne perdent pas ce bonus datant de leur séjour au grand air.
<b>2</b>	Le soyouz des Kamarades n'est pas le seul à s'être crashé sur cette maudite planète. Nombre d'autres épaves, peut-être trop endommagées pour être utiles, parsèment le paysage. Qui sait ce qu'on peut trouver dans leur soute ? (Si vous manquez d'imagination, nous vous fourniront une table aléatoire dans les mois à venir.)
<b>3</b>	L'urine des Kaspigazoïls fait un carburant du tonnerre ! Le plus dur, c'est de faire le plein...
<b>4</b>	Les Kafka-Gum sont des cafards qui hantent les kroutchevka les plus sordides et certaines planètes comme celle-ci. Ils peuvent se mâcher trente secondes, et ont un goût presque agréable. Mais juste trente secondes. Après c'est infâme. Mais mâchouiller ces cancrelats rappellera peut-être leur enfance à quelque Kamarades...
<b>5</b>	Violets, velus, puants et immangeables, les fruits du Durianska ont une élasticité étonnante et une fois creusés, ils peuvent remplacer avantageusement des bottes, un scaphandre, ou une armure anti-émeute, pour peu que les Kamarades arrivent à faire des joints.
<b>6</b>	Les Vino Rabotayet sont des buissons qui marchent et qui portent des fruits qu'il suffit de presser pour avoir sa dose d'alcool des sous-bois. Mais les végétaux sont véloces et rusés. Par contre, ils sont attirés par la lumière. Mais ça, les Kamarades devront le découvrir.

## À proximité...

<b>1</b>	Le chantier de la nouvelle kosmorocade, des parpaings laissés à la dérive, une construction sans queue ni tête et quelques cantonniers nemtysi, principalement des shchupal'tsa avec leurs onze tentacules et des casques de chantiers sur leur crâne mou de poulpes supportant le vide... Si on leur demande, ils répondent dans un sabir maladroit que le kamarade contremaitre fait la sieste. Il a surtout fait une cuite mortelle, il y a plusieurs semaines, et finit de moisir dans son Algeco pressurisé...
<b>2</b>	Un champ de mines flottantes dont le nuage semble écrire le mot « Momman », cadeau d'un petit klon à sa génitrice, ainsi que quelques vestiges du soyouz familial.
<b>3</b>	Un bar sympa, L'Alcoolmètre de Haley, traverse le ciel au dessus des Kamarades. S'ils ne se dépêchent pas, ils vont rater l'happy hour, et elle n'a lieu que tous les 76 ans...
<b>4</b>	Un syndicat d'initiative nemtysi, sur un caillou même pas sphérique. Ils vont essayer de coller une amende aux Kamarades quand ils arriveront enfin à repartir. Ils prétendent que nos héros ont profité du forfait « évasion » et sans payer...
<b>5</b>	La kroutchevka Fraternité Collective 12 a échappé depuis dix-sept ans à l'atmosphère pollué de Novye-Novye-Lubrizol pour voguer à travers l'espace grâce à un moteur mange-poussière bricolé par ses ingénieurs locataires. Après des aventures dans l'amas de Grham 79, l'immeuble soyouz a fini en carafe sur une orbite voisine, et les charmants locataires éteignent et allument la lumière à leur fenêtre pour former des S.O.S. clignotants. Les Kamarades vont-ils les remorquer avec leur vaisseau et goûter au bortsch hydroponique de l'amitié ?
<b>6</b>	La lune de Novye-Tatarouine peut sembler n'être qu'un caillou stérile, mais elle abrite une des bases secrètes de Jobard le Hjort et de ses contrebandiers administratifs...