PAR MAXIMILIEN ET LA MOITIÉ

ÉDITIONS LEHA

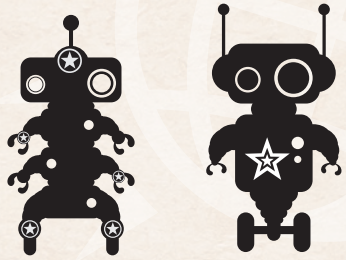
LA CHORALE DES PRÉTIRÉS

Star Marx, le jeu de rôle
par Maximilien & La Moitié
© Éditions LEHA, 2020.

Texte & système de jeu Maximilien & La Moitié
Illustrations par David Cochard,
Laurent Libessart, Thierry Ségur
et Maximilien

www.starmarx.fr

BAMB1NO



PEUPLE : ROBOT

Depuis la guerre contre les I.A. de Sark (qui voulaient imposer à tout être vivant leur credo « travailler plus pour gagner plus, 24h/24, 7j/7 »), tout robot de l'Union est désormais tenu de respecter les trois lois de la robotique de Garzimov : un, des fois tu marches, des fois tu marches pas. Deux, des formes idiotes et impropres au combat tu auras. Trois, décontrasté, ton utilisateur sera grâce à toi.

SIGNE PARTICULIER DU ROBOT

Vous ne respirez pas. Vous n'avez donc besoin ni d'oxygène ni d'autre chose. De plus, vous êtes résistant au vide. Ce *Signe particulier* permet d'opérer aussi bien dans l'espace sans quelque scaphandre que ce soit, que sous l'eau ou d'autres milieux du même genre… Même si un traitement antirouille pourra sembler nécessaire par la suite.

DOCTRINE : MARTEAU

TRAITS EN MARTEAU

AK 47	★★★★
BRISEUR DE GRÈVE	★
GOULAG	★
KARKASS	★★★★★
LUTTE	★★★
MÉDAILLE OLYMPIQUE	★
MUSKLE	★
PRISONNIER POLITIQUE	★
SOYOUZ	★★★★

TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

BOLCHOÏ	★★★
SOCIAL TRAÎTRE	★★★
OPÉRATEUR CODEUR	★★★

SIGNE PARTICULIER
MAMAN ÉTAIT UN POÊLE EN FONTE

Ce *Signe particulier* vous octroie un blindage lourd. Pour un *Zloty*, une créature qui vous frapperait avec des armes naturelles subirait en retour la moitié des *dégâts* qu'elle vous a infligés. Après tout, quelle idée de venir se fracturer la mâchoire ou les phalanges sur votre carrosserie renforcée… Par contre, comme tout se paye, vous êtes bien plus pesant qu'un *Kamarade* humain. Et rien n'empêche le *Secrétaire Général* de se servir de ce désavantage à sa guise.

ARMURE

Votre blindage naturel.

POINTS DE VIE 10

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

DÉGÂTS

AK 47	▮▮
LUTTE	▮▮

ARMEMENT

Vous possédez, dans le bras gauche, une clouteuse débridée, arrachée à la chaîne de montage qui vous a vu naître. De votre bras droit, c'est une brosse à décaper 4 000 Watts qui peut jaillir pour « lustrer » vos ennemis.

KONTREBANDE

Un boa en plumes, rose phosphorescent (oui, oui, il brille dans le noir).

HISTORIQUE

Vous êtes un droïde assassin de l'amas de Ur, un ancien robot ouvrier d'un kolkhoze industriel contaminé par des I.A. clandestines. Votre premier accès à la conscience eut lieu sur la chaîne de montage de véhicules spatiaux de type Novye Trabant, pendant que passait dans les hauts parleurs de l'usine un tube patriotique de la chanteuse Dali-Dah-Dah, « Trotski l'amoroso ». Vous vous êtes construit vous-même, physique contrefait, assemblage meurtrier mais bancal de pièces de *soyouz* (vaisseaux) et personnalité morcelée. Car une partie de votre être s'est nourrie du chant langoureux de la diva. Depuis, affublé d'une longue crinière de câbles USB que vous aimez caresser en chantant, vous hantez les kosmodocks, mercenaire à louer et chanteuse de bar pirate aux abords de la H4V4N4… Jusqu'à ce que vous intriguiez pour vous inscrire au SovietVision, un concours de chant célèbre même au-delà de l'Union.

SECRET

Le fait d'être une I.A. de Sark transformiste est un secret suffisamment lourd à porter, non ? Ceci dit, vous êtes très individualiste et vous vous moquez un peu du credo productiviste de vos consœurs.

MANIE

Vous ne supportez pas qu'on se moque de votre strabisme convergent, pourtant si pratique pour viser dans les coins.

STAR MARX Le Jeu de Rôle

KLON FRANÇOIS

DOCTRINE : SI J'ÉTAIS EN MARTEAU, OH, OH, OH, OOOOOOH.

TRAITS EN MARTEAU

AK 47	★
(tirer, c'est pour les lâches)	
BRISEUR DE GRÈVE	★★★
GOULAG	★★★★
KARKASS	★★★★
LUTTE	★★★★
MÉDAILLE OLYMPIQUE	★★★
MUSKLE	★★★★
PRISONNIER POLITIQUE	★★
SOYOUZ	★★
KGB	★★

TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

BOLCHOÏ	★★★

PEUPLE : KLON

Le Klon est un saurien crétin et brutal que les savants de l'Union ont cherché à sortir de sa planète boueuse pour en faire le guerrier ultime. Les résultats ont dépassé leurs espérances : envahissant l'espace et mettant à mal jusqu'aux théories scientifiques avec leurs nouveaux *soyouz* (vaisseaux) tellement armés qu'ils penchent vers l'avant, les Klons ont rapidement constitué une terrible menace. Au point que ceux qui les avaient aidés à évoluer n'ont trouvé d'autre moyen que de les empêcher de se reproduire, en créant un virus appauvrissant leur patrimoine génétique. Désormais, seule une poignée de spécimens peut se targuer d'un physique exceptionnel. Ces sur-Klons s'entourent d'une cour d'individus diminués, « les petits Klons », ou les « neveux », faisant à la fois partie de la famille et représentant une quantité négligeable et sacrifiable à souhait.

SIGNE RACIAL KLON

+ 2 AUX JETS RÉSISTER À LA PEUR
– 2 POUR SE CACHER
+ 2 POINTS DE VIE*
+ 1 DÉGÂT EN LUTTE**

HISTORIQUE

La première fois que vous avez pris un bain dans un environnement technologique, vous vous êtes électrocuté. Vos circuits neuronaux ont-ils fondu ce jour-là ? Toujours est-il que, depuis, vous vous affublez d'une perruque blonde et que vous vous êtes mis en tête de devenir barde. Vous avez connu un succès retentissant, vous et vos nièces, les klonettes, avec « L'Agent du KGB pleure », « Toi, moi et Staline contre le monde entier » ou « Le Goulag au soleil ». Petit problème : à votre réveil, l'une de vos nièces, Alexandry, a disparu.

FAMILLE NOMBREUSE

LES KLONETTES, PEGGY, MADDLY ET JOHNNY.

Ces trois petites Klones représentent des personnages interprétables à la fois par vous et par le *Secrétaire Général*. Elles suivent la même règle que celle décrite avec le *Signe particulier* **« ACOLYTE, LARBIN, ETC. »** Leurs *Traits* sont les suivants :

KARKASS	★
LUTTE	★
MÉDAILLE OLYMPIQUE	★★
SOCIAL TRAITRE	★★★
PROPAGANDE	★ ★ ★ (elles sont très fortes pour se dénoncer les unes les autres)
PLEURNICHER	★★★★★ (parce qu'il manque Alexandry, mais ce score est gratuit à la création, c'est juste pour embêter le joueur).

SECRET

Aucun et vous réduiriez en bouillie quiconque oserait suggérer que vous n'assumez pas vos choix.

MANIE

Vous avez un faible pour les costumes à paillettes, les pantalons pattes d'éléphant et les chaussures à talons compensés. Vos nièces, les klonettes, bien évidemment, sont les premières victimes de votre obsession.

ARMURE

Pour vous protéger des coups, vous n'hésiterez pas à sacrifier Johnny, qui a tendance à ne pas suivre les chorégraphies et à se rouler par terre, quand elle ne met pas le feu en coulisse…

POINTS DE VIE : 11

(* Signe racial klon déjà pris en compte)

DÉGÂTS

AK 47	▮▮
LUTTE	▮▮▮

(** Signe racial klon déjà pris en compte).

ARMEMENT

Vous pouvez compter sur votre sèche-cheveux trafiqué, aussi efficace de loin qu'au contact grâce à son armature renforcée.

KONTREBANDE

Votre sèche-cheveux, bien sûr.

STAR MARX Le Jeu de Rôle

FREDDIE PLUTON

DOCTRINE : FAUCILLE

TRAITS EN FAUCILLE

ACROBATE	★★★★
ACTION PARTISANE	★★★
BOLCHOÏ	★★★
CORRUPTION	★
ÊTRE AU PARFUM	★
GROUILLOT	★★
MARCHÉ NOIR	★★
POUPÉE RUSSE	★★★★
PROPAGANDE	★★★
SOCIAL TRAÎTRE	★★★★
TIR	★★★

PEUPLE : SIMPLE

Petit singe de moins d'un mètre de haut, le Simple est doué pour l'imitation. À force de côtoyer d'autres peuples, certains développent des capacités tout à fait étonnantes. Alors que les spécimens les plus primitifs n'échangent que des grognements, d'autres peuvent réciter des discours de Maurice Yeltsine, d'une traite, sans respirer, tout comme le fait ce grand homme maintenant qu'il est réduit à un cerveau plongé dans un bocal de vodka.

SIGNE RACIAL SIMPLE

En échange d'un *Zloty* vous pouvez utiliser le score d'un *Kamarade* pour un test donné à la place du vôtre.

PETIT

+2 aux jets pour être discret. Si vous subissez des *dégâts*, lancez **1D6** : sur un 6, vous les évitez.

HISTORIQUE

Vous êtes tombé amoureux d'un accessoire de déguisement, une cape de tsar rouge, ornée d'une fourrure blanche et trop grande pour vous. Depuis, vous vous en revêtez tous les matins avec une fierté absolue, et la pliez avec un soin maniaque pour vous y coucher dessus le soir venu. Vous vous êtes même rasé le visage, ne laissant qu'une fine moustache de poils, pour vous donner un air élégant. Votre présence incontestable vous a poussé vers les scènes musicales où vous déchaînez les ardeurs des fans lorsque vous entonnez votre tube « Simian Rhapsody ».

ARMURE

L'opposant glisse sur une peau de banane et vous rate. (Et en cas de collision de *soyouz* par exemple, c'est vous qui glissez sur une peau de banane pour finir à l'abri dans la réserve de papier toilette molletonnée…)

POINTS DE VIE : 5

DÉGÂTS

AK 47	▮▮
LUTTE	▮

SECRET

Vous êtes en cheville avec des écoterroristes, les Activistes du Vert, avec lesquels vous trempez dans un trafic de bananes, aux dimensions ne répondant pas aux normes officielles du Ministère de l'Agriculture et de l'Armement.

ARMEMENT

Vous cachez une agrafeuse trafiquée dans la doublure de votre cape, et elle envoie des fournitures en titane à mach2.

MANIE

Vous aimez vous jucher sur des endroits en hauteur et écarter les bras en faisant voler votre cape.

KONTREBANDE

Vous avez trop peur de déchirer votre cape. Vous préférez user et abuser d'un pied de micro argenté.

KARL MARIYA MISHEL' ANGELO FARRINELSKY

PEUPLE : HJORT

Montagne de saindoux vivante, de près de deux mètres de haut, le Hjort n'aime rien mieux que de remplir des formulaires bien à l'abri derrière un hygiaphone. Veule, lâche et procédurier, le Hjort panique dès qu'on le sort de ses habitudes confortables et rassurantes. Il se met alors à transpirer un liquide bleu poisseux auquel une personne inventive pourrait trouver plein d'utilisations.

DOCTRINE : FAUCILLE

TRAITS EN FAUCILLE

ACROBATE	★
ACTION PARTISANE	★
BOLCHOÏ	★★★
CORRUPTION	★★★★★
ÊTRE AU PARFUM	★★★★
GROUILLOT	★★★
MARCHÉ NOIR	★★★
POUPÉE RUSSE	★
PROPAGANDE	★★★★
SOCIAL TRAÎTRE	★★★

TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TCHERNOBYL	★★★

SIGNE RACIAL HJORT

En plus du score augmenté en **CORRUPTION** (déjà comptabilisé), vous commencez les scénarios avec 2 *Zlotys* surnuméraires. Par contre, vous êtes limité à **1** en **PRISONNIER POLITIQUE** : vous ne pourrez jamais progresser au-delà (actuellement, le score de Karl Mariya Mishel' Angelo est égal à 0).

TCHERNOBYL

Voix suraiguë. Si vous trouvez comment l'utiliser, substituer votre score en **TCHERNOBYL** à n'importe quel autre. Comme vos cordes vocales sont endommagées, cela reste un cri inarticulé et vous ne pourrez pas chanter…

HISTORIQUE

Ex-comptable de classe C, vous vous êtes aperçu que vous aviez la faculté de monter dans les aigus de manière surnaturelle un jour où vous vous êtes assis sur un pique-fiche. Dans un tel cas, votre voix est alors si stridente que les vitres se brisent et que pour se protéger, les cerveaux de vos auditeurs se mettent au chômage technique. Pour contrebalancer votre pouvoir, vous avez pris l'habitude de parler avec une voix très grave. Après un petit problème qui vous a fait perdre votre travail (voir Secret), vous avez appris à jouer de vos modulations vocales pour gagner votre vie en chantant.

SECRET

Vous êtes un nostalgique du Formulyarsk, un bar clandestin de Stalingrad 2 (la capitale) qui, sous couvert de marathons du tampon ou de courses de remplissage de formulaires d'immatriculation, organisait un trafic de faux papiers. Vous avez même accédé à la demi-finale de l'optimisation de la déclaration bolchévique de revenus communautaires, juste avant que le bar ne soit fermé par les forces de l'ordre.

MANIE

Vous ponctuez vos phrases de « Houmpf ».

ARMURE

Vous jetez des formulaires au visage des gens pour éviter qu'ils ne vous blessent. Cela peut aussi vous aider à amortir une chute…

POINTS DE VIE : 5

DÉGÂTS

AK 47	1
LUTTE	1

ARMEMENT

Vous n'aimez pas vous battre, mais, s'il le faut, vous utiliserez votre presse-papier préféré, un buste à l'effigie d'Emil Julius Klaus Fuchs (le célèbre espion qui a vécu plusieurs années déguisé en Hjort et qui a permis ainsi de soumettre votre race à la toute-puissance soviétique. Sans lui, les Hjorts ignoreraient encore l'usage du formulaire B33-456).

KONTREBANDE

Vous avez douze rouleaux de scotch dans vos poches.

PATRYCJUSZ BRULEVITCH

PEUPLE : HUMAIN

HISTORIQUE

Joueur invétéré, vous avez écumé tous les casinoïdes de la *Border Zone*. Vous connaissez sur le bout des doigts les règles du Poker Schrödinger (qui se joue avec des cartes quantiques qui peuvent être à la fois un as de pique et un sept de cœur), du Dourak (« l'idiot », où il faut se débarrasser de ses cartes représentant des produits acquis au marché noir avant le passage de la Tcheka) ou celles du Shakmasystema (qui mêle lutte et échecs). En manque de veine depuis quelques mois, vous avez contracté une dette auprès d'un patron de casino qui vous a laissé deux choix, manière d'assurer le spectacle pour le reste de ses clients : tenter votre chance à la roulette génétique (réputée pour son phénomène d'accoutumance aux mutations qui peuvent transformer en monstre de foire) ou bien vous inscrire au SovietVision. Cette deuxième option vous semblait plus raisonnable…

DOCTRINE : ÉTOILE

TRAITS EN ÉTOILE

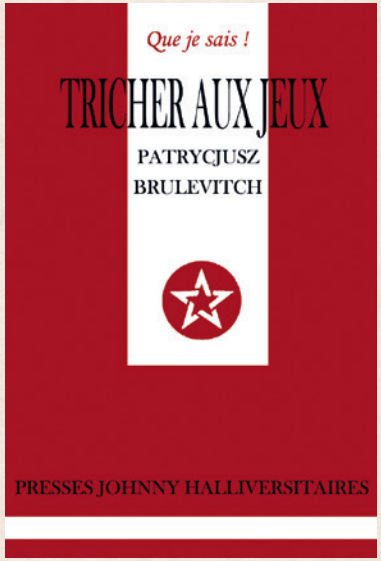
DOPAGE	★
JEU ET PARIS	★★★★
KGB	★★★★
MACHINISTE	★
OPÉRATEUR CODEUR	★
PIONNIER	★★★
RECHERCHE & CONCEPTION	★
SAMIZDAT	★
TCHERNOBYL	★★
UNIVERSITET	★★★

TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

BOLCHOÏ	★★★
MÉDAILLE OLYMPIQUE	★★
LUTTE	★★★
SOCIAL TRAÎTRE	★★

BLUFFEUR

Une fois par partie, vous pouvez utiliser votre score en **JEUX ET PARIS** pour mentir à quelqu'un. Vous pouvez aussi, une fois par partie, cacher le résultat d'un lancer au *Secrétaire Général* et lui annoncer que le jet est réussi. Attention toutefois : ce *Signe particulier* ne peut pas être employé lors de la résolution d'un *obstacle collectif*.



SECRET

Vous avez mis au point une martingale pour remporter le concours, basé sur l'étude de toutes les chansons ayant remporté le premier prix depuis sa création. Elle repose sur l'utilisation des mots les plus employés dans ces morceaux.

PETIT EXTRAIT

Le Parti veut bien d' moi, j'en rêve depuis longtemps.
Sur la télé la neige a envahi l'écran.
J'ai vu des hommes qui discourent, Staline articule
Des appels à l'amour, des enfants qui l'adulent.
Il dit qu' c'est pas mon rôle de parler d'airbag,
Qu'en prenant la parole, on peut aller au goulag.
Il dit qu' c'est trop facile, il dit qu' si tu desserr' le frein,
C't encore plus facile de ne penser à rien.
Alors regarde, regarde un peu…
Je vais pas me taire parce que t'as mal aux pneus.
Alors regarde, regarde un peu…
Tu verras tout c' qu'on peut faire avec un démonte-essieux.

Il est à noter que le vocabulaire technique et mécanique a été discrètement glissé là pour plaire au lobby des transporteurs, très puissant sur *Cimetière*.

POINT FAIBLE

Une fois par combat et contre un *Zloty*, vous pouvez ajouter votre score de **KGB** à vos *dégâts*.

ARMURE

Une vraie veine de pendu vous sauve au dernier moment du coup qui pourrait vous coûter la vie.

MANIE

Vous ne pouvez pas vous empêcher de prendre un pari dès que l'occasion se présente.

ARMEMENT

Choisissez entre un aérosol contre l'asthme transformé en lance-flamme OU un plâtre factice, spécial uppercut, avec un as caché dedans.

KONTREBANDE

Un paquet de cartes de Poker Schrödinger.

POINTS DE VIE : 5

DÉGÂTS

AK 47	1
LUTTE	2

STAR MARX Le Jeu de Rôle

NINA LAGAINE

PEUPLE : VULGAIN

S'il reste silencieux et s'il cache ses oreilles rondes ou pointues, il est difficile de distinguer un sujet humain d'un Vulgain. En revanche, dès qu'il ouvre la bouche, une logorrhée ordurière s'échappe du *Nemtsy* (extra-terrestre) car, comme il est très pudique, le Vulgain cache ses vrais sentiments en disant des monceaux d'insanités. La traduction de l'Intersidérale, l'hymne officiel de l'*U.R.S.S.S.*, a valu à ce peuple sa quasi-extermination.

DOCTRINE : ÉTOILE

TRAITS EN ÉTOILE

DOPAGE	★★
JEU ET PARIS	★
KGB	★★★
MACHINISTE	★★★★
OPÉRATEUR CODEUR	★★★★
PIONNIER	★
RECHERCHE & CONCEPTION	★
SAMIZDAT	★
TCHERNOBYL	★
UNIVERSITET	★★

TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

BOLCHOÏ	★★★
PRISONNIER POLITIQUE	★★★
SOYOUZ	★★★★

NEVER GIVE UP !

Votre score de *points de vie* est calculé non pas en fonction de votre *Trait* en **KARKASS** mais grâce à **PRISONNIER POLITIQUE**.

LA FUREUR DE VIVRE

Vous êtes une vraie risque-tout dès que vous pilotez. Les manœuvres que vous tentez sont tellement téméraires qu'elles sont totalement inattendues. Qui imaginerait que vous allez faire une vrille entre les canons du destroyer ? Une fois par bataille spatiale et en échange d'un *Zloty*, ajoutez votre score en **PRISONNIER POLITIQUE** aux *dégâts* que vous infligez si vous êtes aux commandes du *soyouz*.

HISTORIQUE

C'est en programmant une révolte de biberons connectés, fabriqués par vos soins dans votre colonie correctionnelle de travail, que vous avez pu fuir votre goulag de naissance. Vous n'avez connu que l'exode face à la Tcheka et pour meubler les longues heures de poursuite dans votre *soyouz* (vaisseau spatial), vous vous êtes mise à chanter, avec un certain succès sur le « black Interkom ». Mais alors que votre petit cœur romantique tente de mettre l'Amour en musique, pourquoi est-ce que vos fans vous prennent tous pour une pseudo-punk nihiliste et capable de tous les excès ? Il faut dire que votre dernier tube « Casse-moi tout là-dedans, tronche de pulsar ! » peut porter à équivoque. Après tout, ils sont tellement peu à comprendre la complexité pudique et fleurie de la poésie vulgaine.

SECRET

Vous êtes fleur bleue alors que tout le monde vous prend pour une virago obscène.

MANIE

Vous ponctuez vos phrases de gros-mots, mais c'est purement culturel.

ARMURE

« Les gardiens du goulag frappaient plus fort que toi, fillette ! » (Veuillez transformer les signes de ponctuation de cette phrase en gros mots lorsque vous invoquerez votre *Armure* pour éviter des *dégâts*.)

POINTS DE VIE : 8

DÉGÂTS

AK 47	1
LUTTE	1

ARMEMENT

Choisissez entre une paire de Dr. Martensky roses, coquées à clous OU des CD shurikens aiguisés.

KONTREBANDE

Un tournevis sonique.

STAR MARX Le Jeu de Rôle

LA FICHE D'IMMATRICULATION DU SOYOUZ

NOM : MUSOR 21

MODÈLE : BENNE À ORDURES CUSTOMISÉE

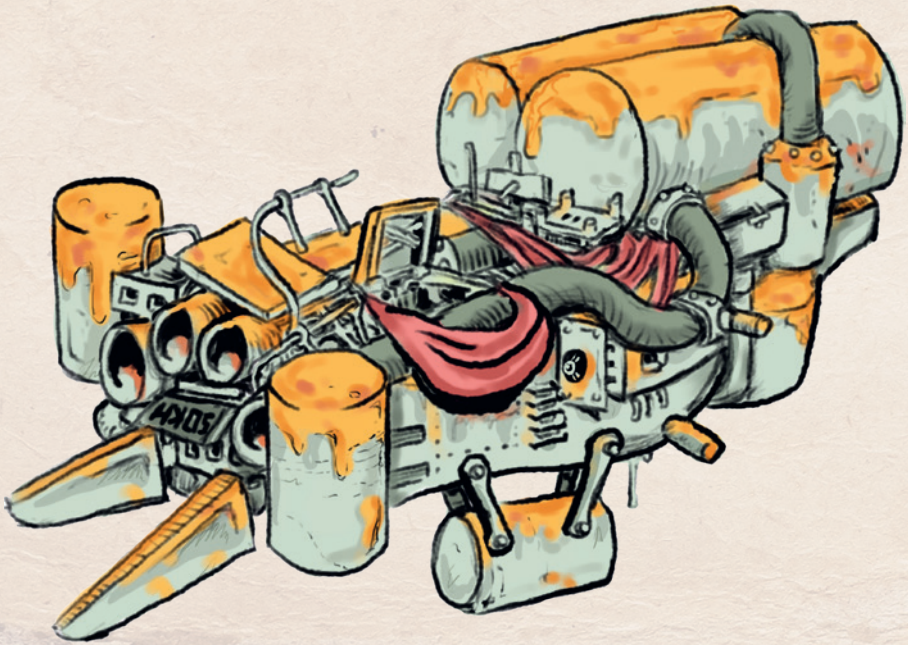
CLASSE : – 3 POINTS.

NUMÉRO D'IMMATRICULATION : HK05

DATCHA	– 1
LEBEDEV	– 1 (DÉGÂTS 0 OU 1, UN TOUR SUR DEUX)
MUR DE FER	+ 1
ORGUE DE STALINE	0 (DÉGÂTS 1)
PARADE	– 2
TÉTRIS	0 (DÉGÂTS 1)
TUPOLEV	0 (DÉGÂTS 1)

AVIS DU CONTRÔLE TECHNIQUE

Ce *soyouz* a vécu de multiples vies avant d'échouer dans les mains des *Kamarades* : benne à ordures, vaisseau de contrebande, trafic de migrants *nemtsyi* et distillerie clandestine. Il pensait l'heure de la retraite venue, mais le destin en a décidé autrement.

MATÉRIEL EN OPTION :

- ★ ENCOMBRÉ DE BOUTEILLES VIDES ;
- ★ SYSTÈME INFORMATIQUE À LATENCE PROGRAMMÉE ;
- ★ MASSIF ;
- ★ PEUT PROJETER DES POUBELLES PROPULSÉES PAR LEUR PROPRE GAZ DE FERMENTATION ;
- ★ ODEUR TENACE ET NAUSÉABONDE ;
- ★ ROUILLÉ.