



Toi AUSSI , VIENS PARTICIPER À LA COURSE LA PLUS CHAUDE
DES TERTRES DU MILIEU ...

Inventé à l'origine pour s'amuser sur les stands des conventions, nous mettons finalement en ligne ce petit jeu sans prétention et issu du cerveau malade de La Moitié, à la demande de deux de nos candidates lors de la convention Rôle'n'Troll de Gémenos.

La Krohirrim Fabulous Course est une tradition des volailleurs du Krohan, une course à mort sur des poulets géants dans une arène truffée de pièges, avec un public affamé et aussi sauvage qu'une brebis holfeline en plein mauvais trip après avoir brouté de l'herbe à pipe. La fourchette à la main, la foule avide de blanc, de pilon et de sot-l'y-laisse, ne promet qu'une seule destinée aux vaincus : le barbecue.

Pour simuler cette compétition, il suffit de télécharger les fiches à cette adresse () et de parier sur le nombre de bouchons qu'on parviendra à empiler.

Le joueur qui a remporté son pari sur le plus grand nombre de bouchons commence et prend la tête. Les autres joueront à sa suite, par ordre décroissant de nombre de bouchons pariés, sur la même pile. Si la pile s'effondre, c'est un destin funeste qui attend le personnage et sa monture.

Chaque participant a un pouvoir particulier, qu'il peut utiliser une fois et une seule.

Chaque poulet a une phrase, un secret, et si le joueur arrive à expliquer comment cette phrase l'avantage, alors il peut démarrer une nouvelle pile à coté de l'ancienne.

EXEMPLE

Grodomir monté sur Tornado propose 4 bouchons

Fido Virbac, monté sur Pégase propose 6 bouchons

Balabridel montée sur Petit Tonnerre propose 8 bouchons

Junior montée sur Gripoil ne sent pas le départ et reste à deux bouchons.

Balabridel mène et essaye d'empiler 8 bouchons sur la table. La



pile s'écroule et l'elfe rate son départ : son poulet Petit Tonnerre, va s'empaler sur des broches télescopiques sur les bords de la course. Le public descend des gradins et le festin commence.

Fido empile 6 bouchons. La pile est branlante. Grodomir décide d'utiliser la phrase de son poulet Tornado. Seul mâle de la course, il se met à courir derrière Pégase, poussé par ses hormones. Grodomir peut donc empiler 4 bouchons à côté de la pile. Junior à son tour, doit poser deux bouchons, elle en pose un sur chaque pile. Et la course continue.

À la fin du premier tour vient le tour des pièges, le MJ décrit les catapultes krohirrims qui projettent des nuages de romarins et de marinade. Tous les joueurs doivent poser un bouchon pour ne pas être aveuglés et continuer d'éviter les rôtissoires barbelées qui hérissent la piste.



EXEMPLE

Grodomir décide d'utiliser son pouvoir, en plus des herbes aromatiques, les guerriers du clan de Grodomir jettent des chopes sur les candidats. Au lieu de poser un bouchon, les autres doivent en poser deux. Le MJ fait un jet de dés, et c'est Junior qui commence. Elle pose deux bouchons sur la première pile, qui devient un empilement de 8 bouchons, à côté d'une pile de travers de 5 bouchons. Vient le tour de Fido qui décide d'utiliser la phrase de son poulet et qui décolle au dessus des lancers. Il pose deux bouchons à côté et Grodomir, ravi, pose son unique bouchon sur la plus petite des piles.

Au deuxième tour de course, le MJ détermine l'ordre de jeu aléatoirement. Et chacun essaye d'avancer en posant des bouchons.

EXEMPLE

Si l'on compte leur avancée, Grodomir est à 4, Fido à 6, et Junior à 2. Junior est désignée par le hasard : elle utilise la phrase de Gripoil, explique que le vétérinaire prend un virage à la corde, et sait qu'il y a des grills escamotables dans le sol à la sortie du tournant. Elle pose 4 bouchons à côté, en toute sécurité, et décide d'utiliser son pouvoir, une bonne mandale à Fido, qui ne peut pas avancer ce tour-ci. Grodomir décide de dépasser le peloton et essaye d'empiler quatre bouchons, mais il fait tomber la pile, et termine dans les grills escamotables.

Il ne reste que Grodomir et Junior, pour le prochain tour de piège : des jets de flammes pour un barbecue express...



Et ainsi de suite, tour après tour, jusqu'à ce qu'il n'y ait qu'un seul participant... ou plus aucun !