



NOM DE L'AVENTURE :

SECRÉTAIRE GÉNÉRAL :

Nom du Kamarade	1/	2/	3/	4/	5/	6/	7/
Points de vie							
Armure	□□	□□	□□	□□	□□	□□	□□
Équipement et atouts	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋
	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋
	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋
	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋
	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋	⌋⌋
Clefs							
FAIBLESSES							
ZLOTYS							